

# Grille-matières

Enseignement primaire  
2024-2025



1 <sup>er</sup> cycle 1 <sup>re</sup> et 2 <sup>e</sup> années	
Matières obligatoires (MEES)	Temps
Langue d'enseignement (9h)	11 h
Mathématique (7h)	9 h
Éducation physique et à la santé (2h)	2,5 h
<b>Total du temps réparti</b>	<b>22,5 h</b>
Langue seconde (Anglais)	1 h
Arts : 2 des 4 disciplines suivantes : Art dramatique Arts plastiques (spécialiste) (en continuité) Danse Musique (spécialiste)	0,5 h  0,5 h
Culture et citoyenneté québécoise ***	0,5h
<b>Temps non réparti</b>	<b>2,5 h</b>
<b>Total du temps</b>	<b>25 h</b>

2 <sup>e</sup> cycle 3 <sup>e</sup> année	
Matières obligatoires (MEES)	Temps
Langue d'enseignement (7h)	10 h
Mathématique (5h)	8 h
Éducation physique et à la santé (2h)	2 h
<b>Total du temps réparti</b>	<b>20 h</b>
Langue seconde (Anglais)	1 h
Arts : 2 des 4 disciplines suivantes : Art dramatique (spécialiste) Arts plastiques (spécialiste) (en continuité) Danse Musique	0,5 h 1 h  0,5 h
Culture et citoyenneté québécoise	0,5h
Géographie, histoire et éducation à la citoyenneté	1 h
Sciences et technologie	1 h
<b>Temps non réparti</b>	<b>5 h</b>
<b>Total du temps</b>	<b>25 h</b>

2 <sup>e</sup> et 3 <sup>e</sup> cycles 4 <sup>e</sup> , 5 <sup>e</sup> et 6 <sup>e</sup> années	
Matières obligatoires (MEES)	Temps
Langue d'enseignement (7h)	9,5 h
Mathématique (5h)	8 h
Éducation physique et à la santé (2h)	2 h
<b>Total du temps réparti</b>	<b>19,5 h</b>
Langue seconde (Anglais)	2 h
Arts : 2 des 4 disciplines suivantes : Art dramatique (titulaire) Arts plastiques (spécialiste) (en continuité) Danse Musique	0,5 h 0,5 h  0,5 h
Culture et citoyenneté québécoise	0,5h
Géographie, histoire et éducation à la citoyenneté	1 h
Sciences et technologie	1 h
<b>Temps non réparti</b>	<b>5,5 h</b>
<b>Total du temps</b>	<b>25 h</b>

\*\*Même si les disciplines sciences techno et univers social n'apparaissent pas à la grille-matières au 1<sup>er</sup> cycle, celles-ci sont enseignées à travers le développement des autres compétences tel que prescrits au PFEQ.